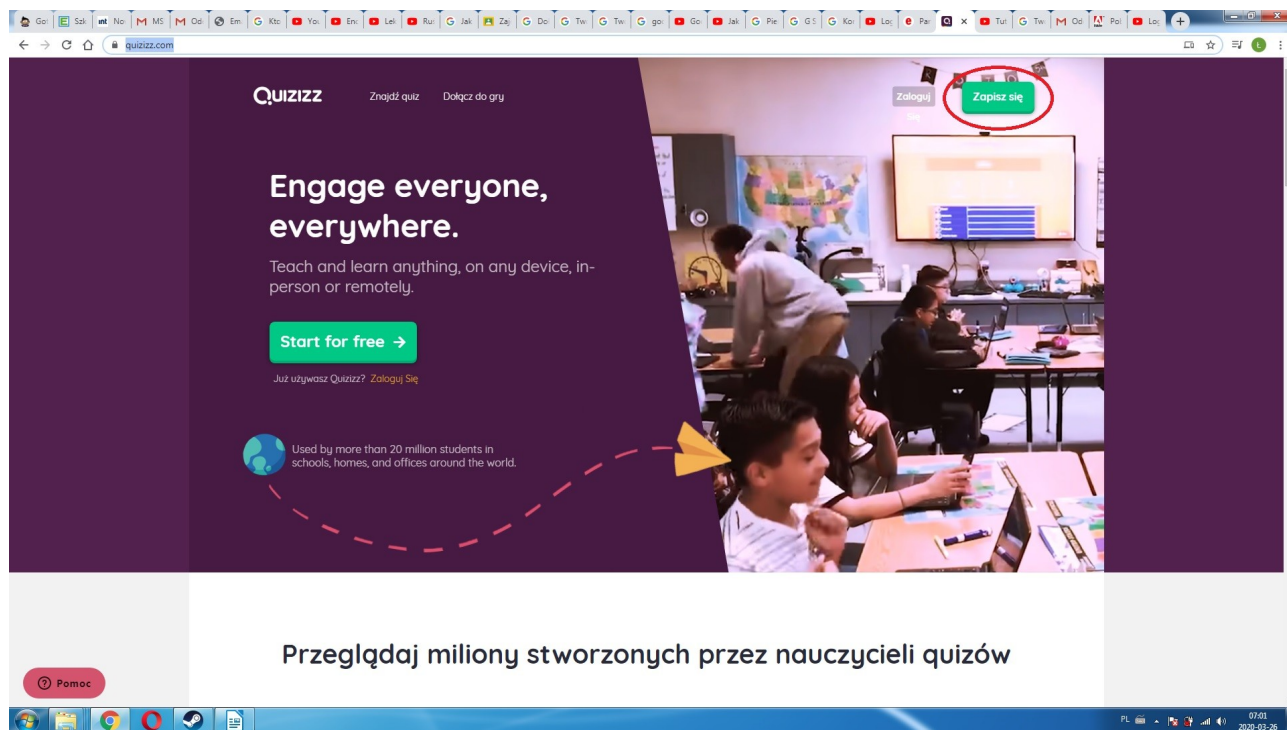
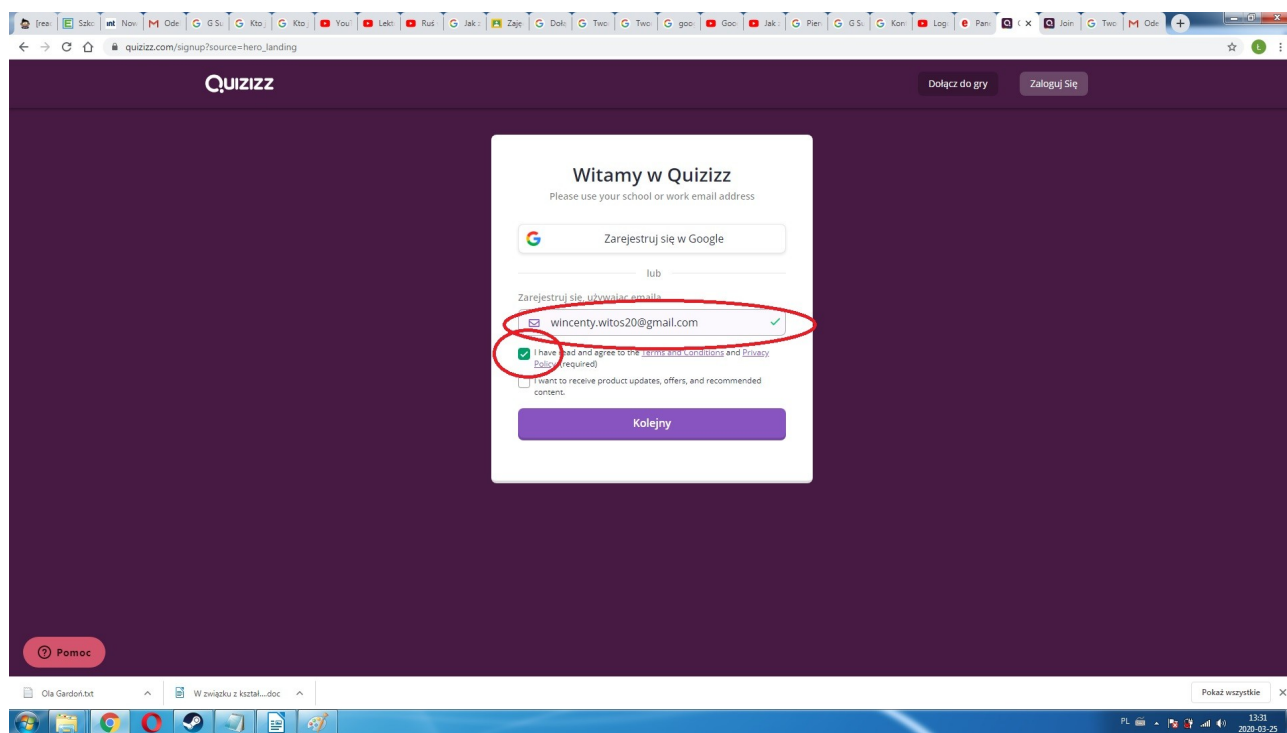


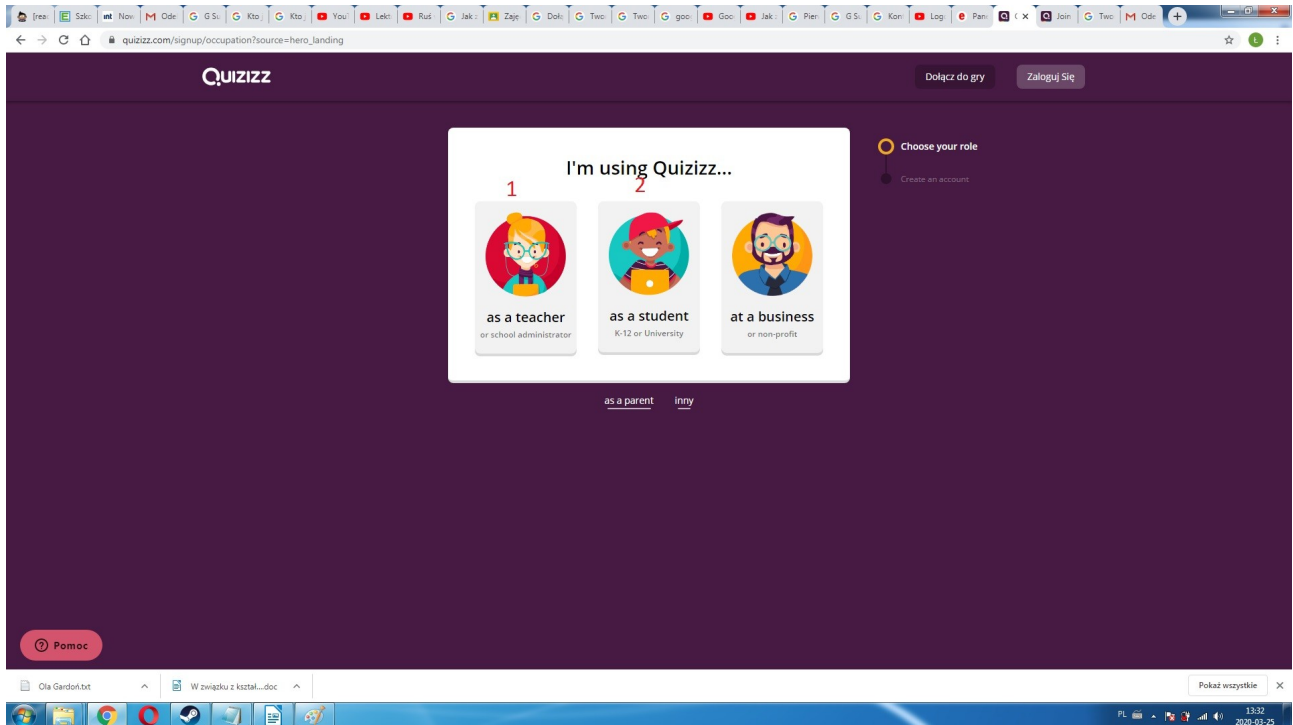
Krok pierwszy – w pasku adresu przeglądarki wpisujemy: <https://quizizz.com/> i naciskamy enter. Otworzy się nam strona startowa Quizizz na której w górnym prawym rogu przyciskamy „Zapisz się”:



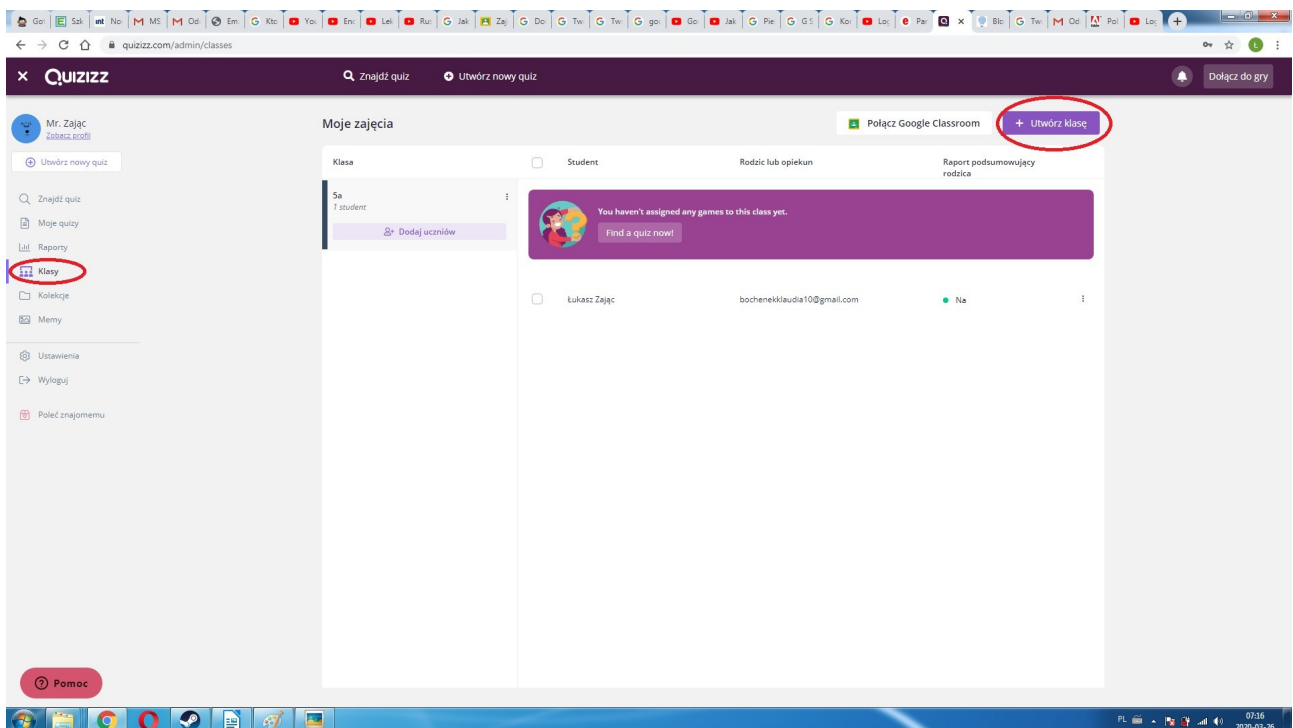
W nowym oknie rejestrujemy się za pomocą założonego przez nas wcześniej konta Google:



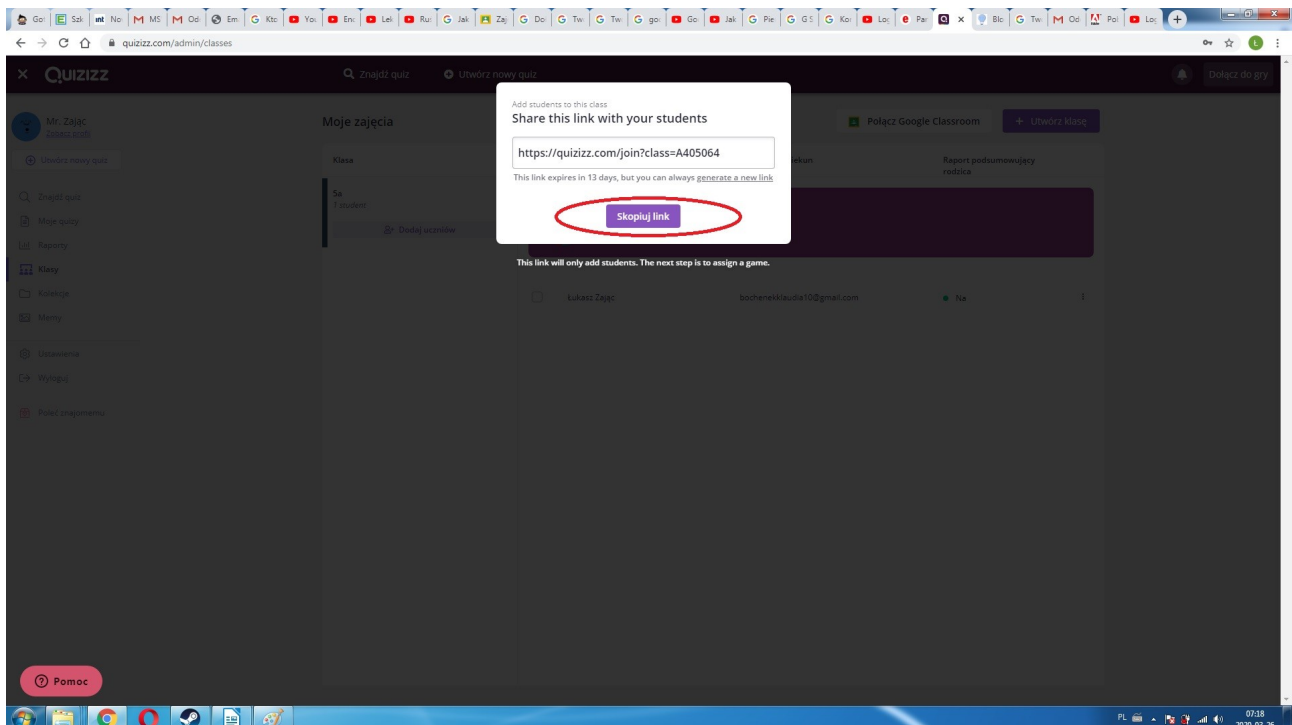
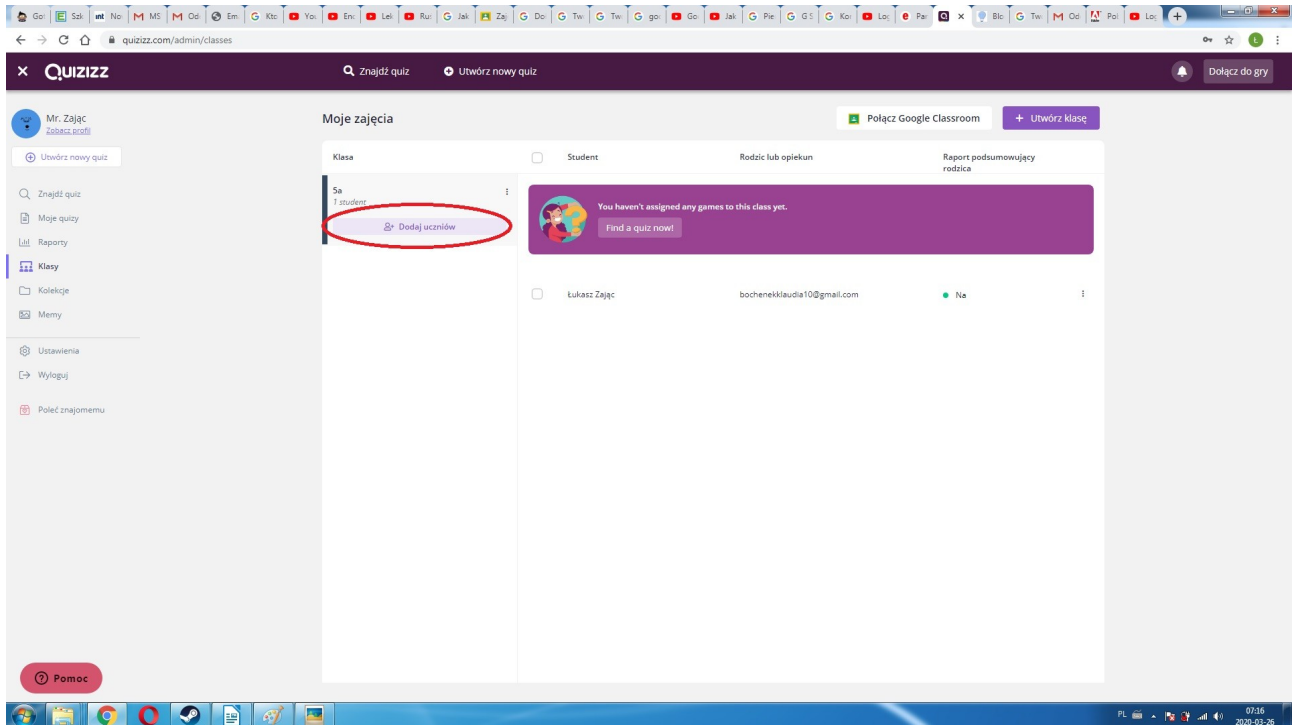
Następnie wybieramy opcję nr 1



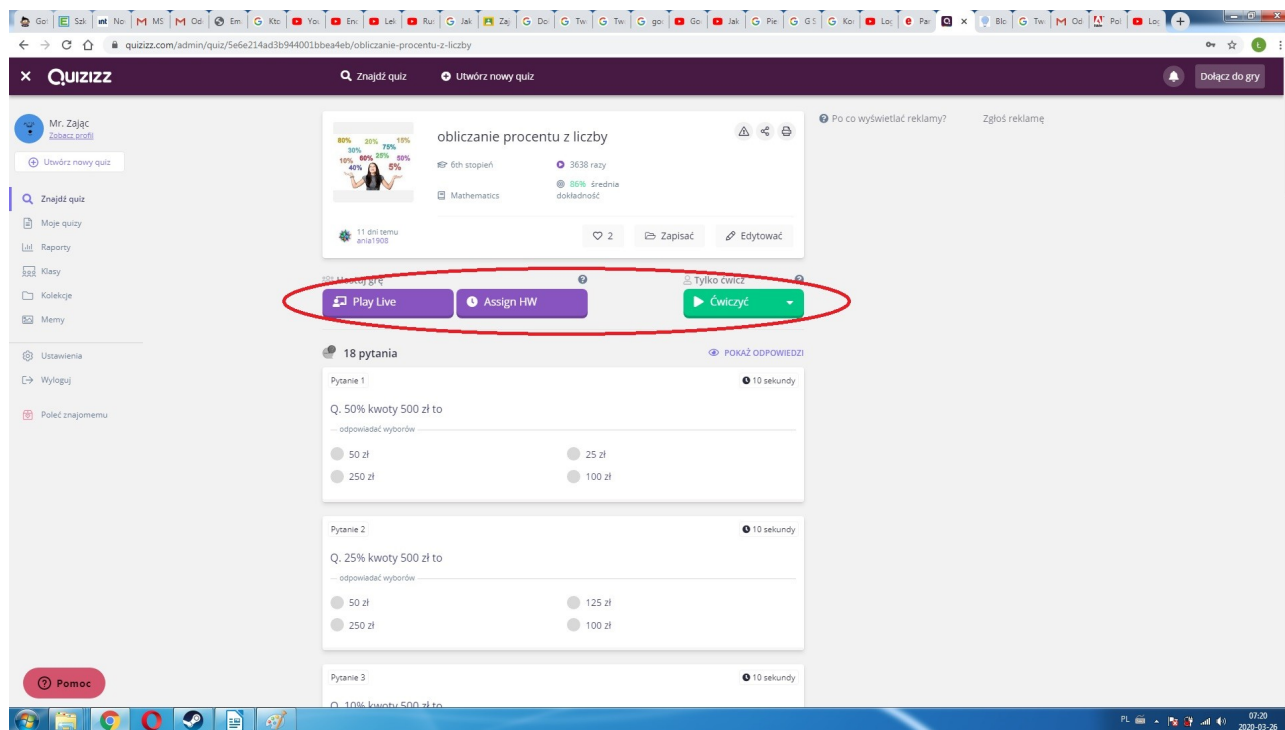
W tym momencie jesteśmy wyposażeni w konto nauczycielskie. Można tworzyć własne klasy:



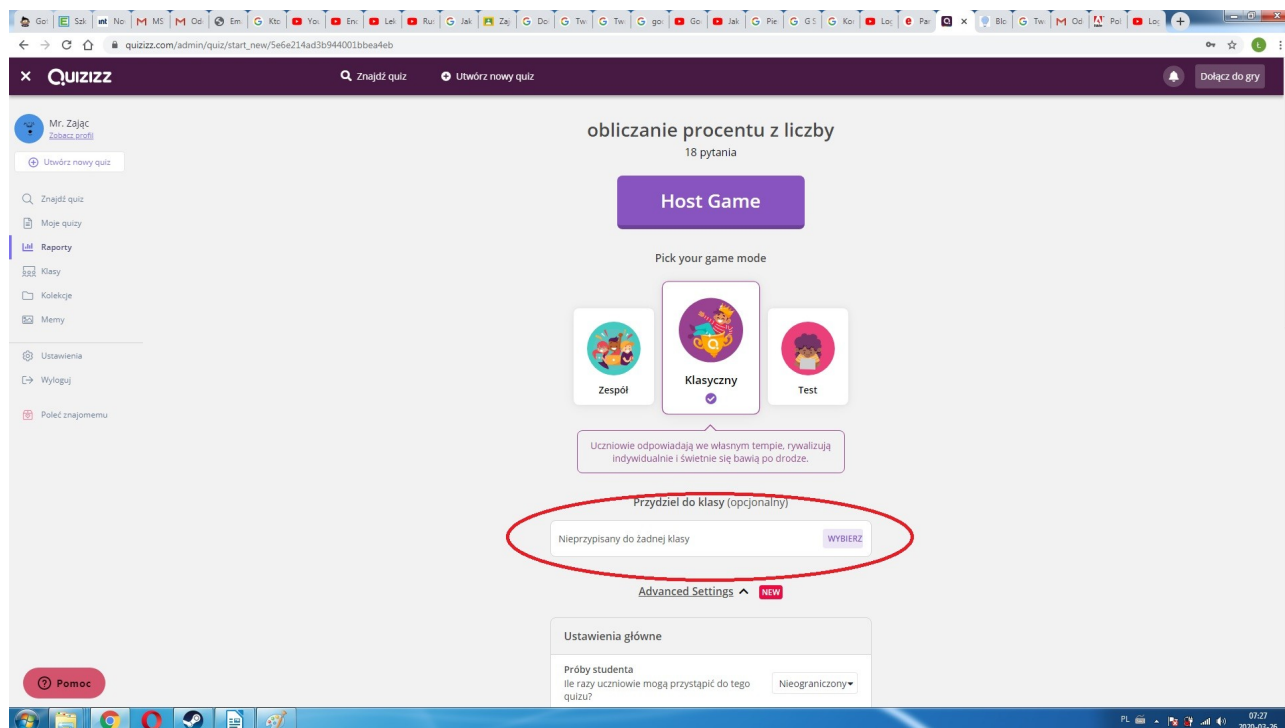
Do każdej klasy trzeba przydzielić uczniów za pomocą wygenerowanego przez nas kodu (przesyłamy go uczniom którzy za jego pomocą dołączą do klasy):



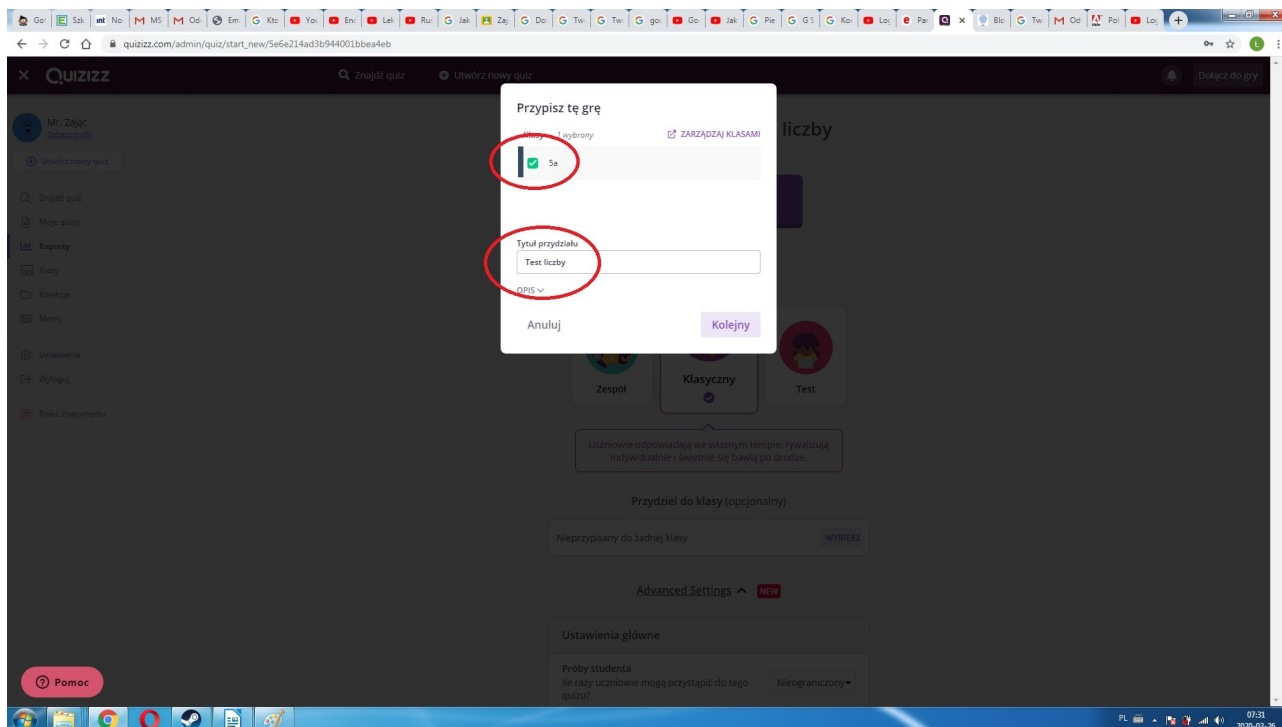
Po utworzeniu klas używamy istniejących już quizów bądź tworzymy je sami (zgodnie z filmem instruktażowym). Po wybraniu interesującego nas quizu przyciskamy jeden z przycisków hostowania gry: „play live” albo „assign HW”. Pierwsza opcja to rozwiązywanie quizu bez ograniczeń, natomiast druga to stworzenie sprawdzianu który ma być ukończony do konkretnego dnia i godziny. Zielony przycisk „ćwiczyć” pozwala na wielokrotne rozwiązywanie quizu przez uczniów.



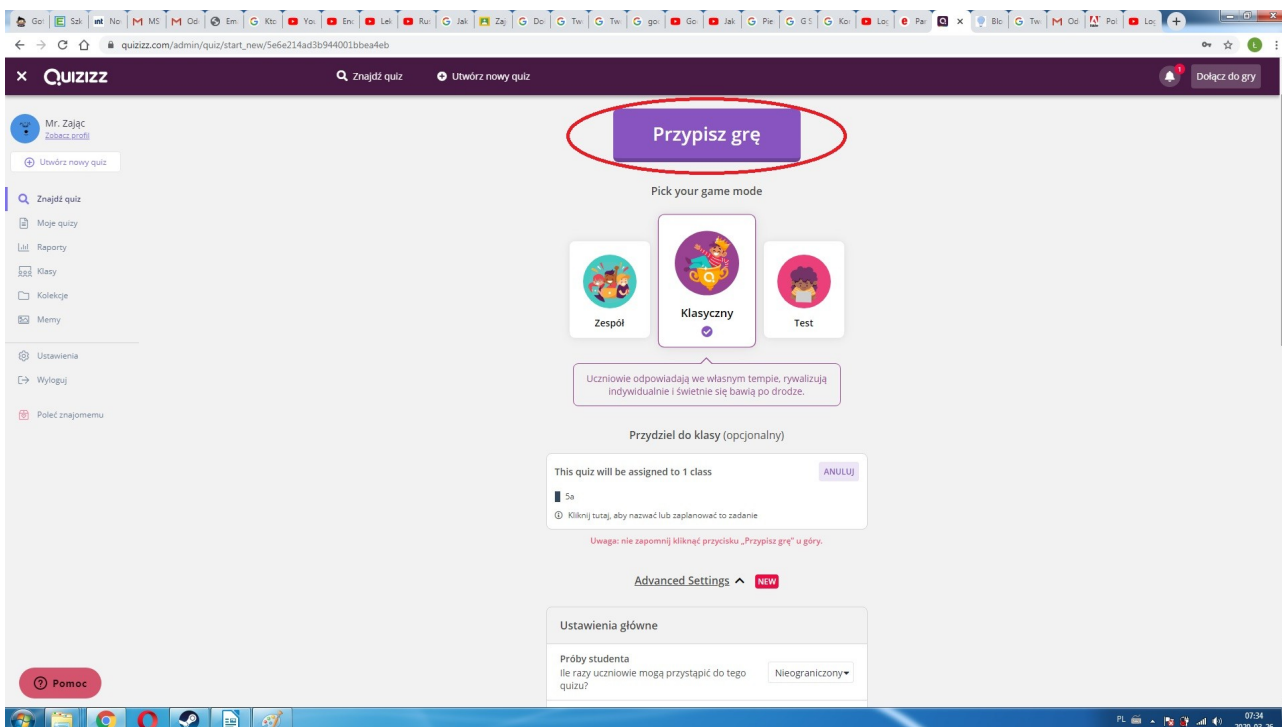
W przypadku wybrania Play Live zostajemy wrzuceni w okno opcji wyboru rodzaju ćwiczenia (test wykonują jedynie uczniowie zalogowani), pozostałe opcje są dla każdego. Istnieje również możliwość przypisania quizu do określonej klasy:



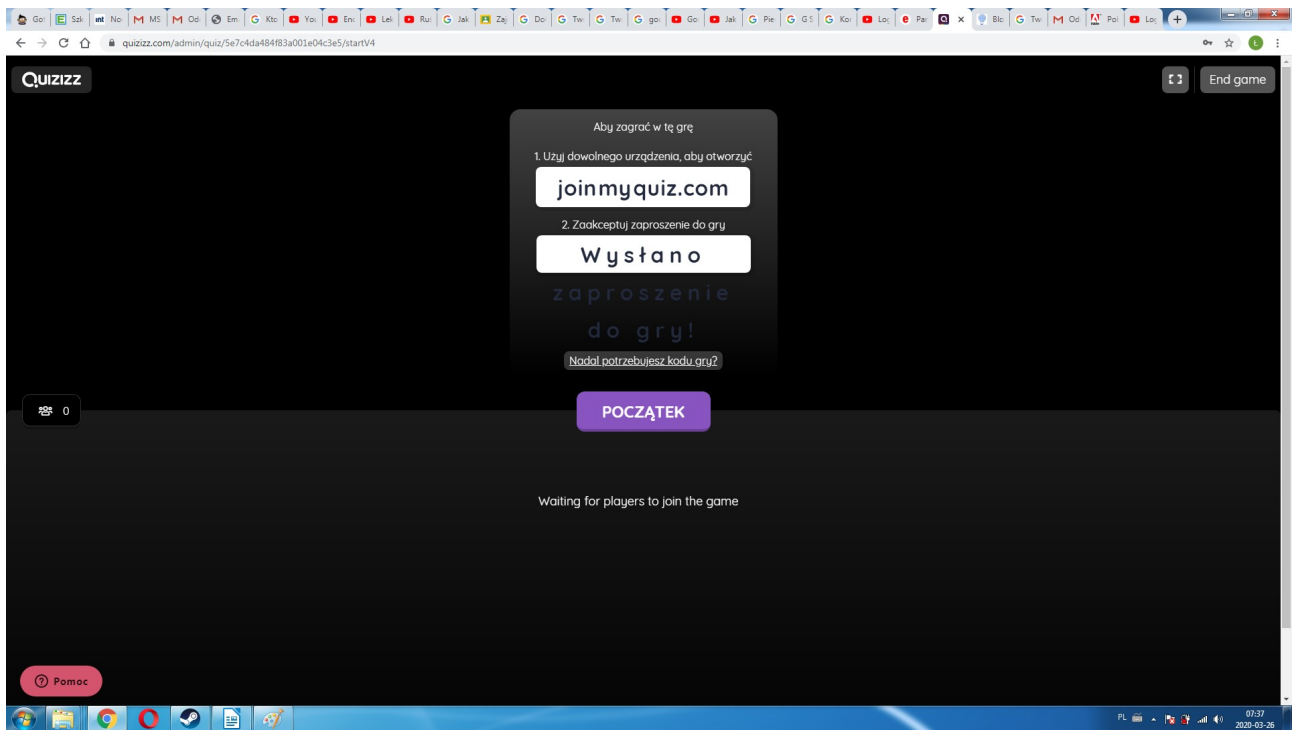
Przypisując quiz do konkretnej klasy zaznaczamy ją oraz opisujemy zadanie:



Zatwierdzamy przyciskając „kolejny”, a następnie hostujemy grę przyciskiem o góry:



Quiz zostanie automatycznie wysłany w postaci linka do uczniów naszej klasy (na konta pocztowe)



Klasy mogą być automatycznie przesyłane z usługi Classroom, postaram się ją włączyć dzisiaj.